

**MATERIA 1: GESTIÓN DEL MEDIO NATURAL DESDE UN ENFOQUE ECOSISTÉMICO**

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIEREN: *(indicar código)*

Com. Básicas	Com. Generales	Com. Específicas	Com. Transversales
6,7,8,9,10	1,2,3,5,6,7,8	1,2,5	1,2,3,4,5,6,9

**REQUISITOS PREVIOS:**

No hay requisitos previos para cursar esta materia.

**BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS CONTENIDOS:**

- El enfoque ecosistémico: procesos, funciones, bienes y servicios de los principales ecosistemas.
- Dinamismo de ecosistemas: Estrés antrópico y fluctuaciones climáticas extremas.
- Distribución geográfica de la biodiversidad: procesos de generación y erosión de la biodiversidad.
- Gestión del medio natural basada en el conocimiento: dimensión espacial, temporal y ecosistémica.

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE:**

- Adquirir las capacidades para analizar los procesos y funciones de los ecosistemas.
- Ser capaz de definir y valorar los bienes y los servicios que proporcionan los ecosistemas.
- Comprender los procesos que generan y/o determinan los patrones de biodiversidad y su aplicación a la gestión del capital natural.
- Capacitar para el diseño de planes de seguimiento eco-regionales en relación a las limitaciones económicas
- Adquirir conocimiento y destreza en el manejo de métodos de organización y tratamiento integral de información multidisciplinar.

**OBSERVACIONES:**

La distribución de actividades formativas que se señala tiene carácter orientador y podrán sufrir ligeras modificaciones en función de la planificación docente anual. Estas modificaciones en cualquier caso tendrán que ser aprobadas por la Comisión Académica del máster y se incluirán con antelación en la guía docente de la asignatura

ACTIVIDADES FORMATIVAS CON SUS CRÉDITOS ECTS:			
Actividad	Créditos ECTS	Nº de horas	Presencialidad (%)
1 CLASES PRESENCIALES DE TEORÍA	0,8	20	100,0
3. CLASES PRÁCTICAS DE INFORMÁTICA	0,32	8	100,0
4. CLASES PRÁCTICAS DE PROBLEMAS Y/O CASOS	0,16	4	100,0
7. REALIZACIÓN DE TRABAJO	0,96	24	16,7 <sup>17</sup>
8. BÚSQUEDAS	0,2	5	0,0
9. TUTORÍAS	0,08	2	100,0
10. PRUEBAS DE EVALUACIÓN	0,08	2	100,0
11. OTRAS ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	2,4	60	0,0

METODOLOGÍAS DOCENTES:		
1. Método expositivo/Lección magistral		
3. Sesión de trabajo grupal en aula de informática.		
4. Sesión de trabajo grupal para la resolución de problemas		
7. Búsqueda de datos, biblioteca, red, etc.		
8. Exposición individual o en grupo sobre un tema de la asignatura con participación compartida		
9. Construcción significativa del conocimiento a través de la interacción entre tutor y alumno.		
10 Pruebas de evaluación.		
11. Trabajo autónomo del alumno.		
SISTEMAS DE EVALUACIÓN DE ADQUISIÓN DE COMPETENCIAS:		
Sistema	Ponderación Mínima (%)	Ponderación Máxima (%)
1. Pruebas de evaluación orales o escritas (exámenes).	50	80
2. Asistencia y aprovechamiento de las actividades formativas presenciales.	0	20
3. Trabajos escritos realizados por el estudiante	5	20
4. Exposiciones de ejercicios, temas y trabajos.	0	20
5. Aprovechamiento de actividades prácticas.	0	20
6. Actividades evaluables en el Campus Virtual	0	20
7. Otros aprobados por el equipo de coordinación docente de la materia con el visto bueno de la Comisión Académica del máster.	0	50

<sup>17</sup> La realización del trabajo en esta materia contempla la exposición pública del trabajo en clase, con una estimación de 4 horas presenciales.